
EL MOTOR DE ARRANQUE GIRA AL CONTRARIO

Publicado por proyecto - 17-05-2008 10:33:08

pues eso chicos resulta que tengo una yamaha tzt de 80cc, y tengo el problema de que el motor de arranque ha empezado a girar al contrario y claro como es normal el motor no arranca, ahora mismo mi motor de arranque mirando el piñon hacia mi gira a derechas, cuando creo que lo debería de hacer a izquierdas, alguno sabe que puedo hacer? o si puede ser fallo del rele que le manda la corriente o algo? o a pasado esto alguna vez?

gracias
saludos

Re: EL MOTOR DE ARRANQUE GIRA AL CONTRARIO

Publicado por nestornt - 17-05-2008 18:32:43

hola si desarmaste el burro y tiene los campos de imanes lo armaste al revés desarma y invierte la carcasa con los campos saludos

Re: EL MOTOR DE ARRANQUE GIRA AL CONTRARIO

Publicado por JJRALLY - 18-05-2008 01:01:12

Hola, mi nombre es JuanJ, te cuento, los motores (de arranque) eléctricos de 6 o 12 volt continuos dependerán de la conexión (+o- para determinar el sentido de giro, el rele no tiene absolutamente nada que ver en el sentido de giro, conexión correcta y sería todo-----atte JJ, Entendido en el tema

Re: EL MOTOR DE ARRANQUE GIRA AL CONTRARIO

Publicado por electricista - 18-05-2008 17:05:48

hola como estas para estos casos revisa la posición del porta escobillas del arranque si lo puedes girar dale un cuarto de giro y cambiara la rotación mucho suerte

Re: EL MOTOR DE ARRANQUE GIRA AL CONTRARIO

Publicado por cortocircuito - 19-05-2008 00:18:36

a ver, porque no le preguntan al colega proyecto antes que nada que le hizo al arranque? y después le podremos dar alguna respuesta justa porque yo creo que así lo estamos confundiendo más, es mi humilde opinión alf.-

Re: EL MOTOR DE ARRANQUE GIRA AL CONTRARIO

Publicado por proyecto - 19-05-2008 20:40:40

perdon por contestar tarde amigos, ya me di cuenta del problema que tenia, y era muy simple resulta que le habia dado la vuelta a los imanes, y por eso me giraba al contrario, de todas formas muchisimas gracias por vuestros consejos
